

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2ΛΙΣΤΕΣ - ΠΟΛΥΘΟΝΗΜΑ> ΛΙΣΤΕΣ

- ↳ • Δυκτονίζεται ότι { ... } είναι επωτέριο στο σημείο
εκουμενής δύκτωσης και αριθμούς.
- π.χ. In: $\{1, 2, \text{Plus}[x, y], \{1, 2\}\}$
Out: $\{1, 2, x+y, \{1, 2\}\}$

• Πάντα παίζει ρόλο τη δειρά των δυκτών μέσα στη λίστα.

Fullform: Βλέπει στη λίστα ότι μια συνάρτηση και εμφανίζει την ακρίβη της έκφραση

π.χ. Fullform [$\{1, 2, \text{Plus}[x, y]\}]$
 $\Rightarrow \text{List}[1, 2, \text{Plus}[x, y]]$

π.χ. Fullform [$(x+y)^2$]
 $\Rightarrow \text{Power}[\text{Plus}[x, y], 2]$

Head: Δείχνει την "επικεφαλίδα", το όνομα της πράξης
τη διαδικασίας που γυρίζει στη λίστα

π.χ. Head[a * b]
 $\Rightarrow \text{Times}$

π.χ. Head Fullform [$(x+y)^2$]
 $\Rightarrow \text{Power}[\text{Plus}[x, y], 2]$

Head [%]
 $\Rightarrow \text{Power}$

Part: Επιστρέφει το n-οτού στην επίσημη μέθοδο της παρα-
γραφής

n.o x. $a = \{1, 2, 3, 4\}$ \rightarrow Εκφραση - λίστα
 $\Rightarrow \{1, 2, 3, 4\}$
 Part [a, 1]
 $\Rightarrow 1$
 Part [a, 3]
 $\Rightarrow 3$
 Part [a, 0]
 \Rightarrow List (λαρών το Out είναι List[1,2,3,4])
 Part [a, -1]
 $\Rightarrow 4$ (πηγαίνω αντίστροφα)

Συνεπώς, για συγκεκριμένη περιπτώση υπορίων να
πάρω τα n άρθρα

$\begin{array}{c} -4 \\ | \\ 0 \\ | \\ 4 \end{array}$ \rightsquigarrow Τα στοιχεία όδα
+ αντίστροφα τους.

Ενίσης, υπορίων να γίνεται περισσότερων από 1
άρθρο ή επί της ίδιας: Part [a, $\{a_0, a_1, a_2, \dots\}$]

a:

Matrix Form: Εκφρασεις σε μορφή ημιτελεία τα στοιχεία
της λίστας.

n.o x. Matrix Form [$\{1, 2, 3\}, \{5, 6\}, \{7, 8, 9\}, 10$]
 $\Rightarrow \begin{pmatrix} 1, 2, 3 \\ 5, 6 \\ 7, 8, 9 \\ 10 \end{pmatrix}$

Range:

- Range [max] → Δημιουργείται μία λίστα με πρώτο στοιχείο το 1 και τελευταίο το max.

- Range [min, max] → Δημιουργείται μία λίστα με πρώτο στοιχείο το min και τελευταίο το max.

- Range [min, max, step] → Το step είναι το βήμα δηλαδή πόσο θα απέχει ο προσεχές από το από τον επόμενο αριθμό
 n.x. Range [10, 20, 3] {min, min+step, min+2step, ..., a≤max}
 $\Rightarrow \{10, 13, 16, 19\}$.

Table:

- Table [expr, {max}] → Δημιουργεί μία λίστα με max - αντίρραφα της Εκφάσης
 n.x. Table [{1, 2, 3}, 5]
 $\Rightarrow \{\{1, 2, 3\}, \{1, 2, 3\}, \{1, 2, 3\}, \{1, 2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}$

- Table [expr, {i, max}] → Δημιουργεί μία λίστα όπου η έκφαση ^{οριζόντια} από το i είναι ανά το 1 μέχρι το max.
 n.x. Table [expr, {i, min, max}] → Το i παίρνει τιμές από το min μέχρι το max.
- Table [expr, {i, min, max, step}] → Το i παίρνει τιμές από το min μέχρι το max με βήμα step.

- n.x. ~~Table [x^i, {i, 1, 6}]~~ ~~Table [x^i, {i, 1, 6}]~~ δηλαδή {min, min+step, ..., ≤max}
- Table [x^i, {i, 1, 6}]
 $\Rightarrow \{x^2, x^4, x^6\}$ (αριθμούς το i είναι ανά το 2 μέχρι το 6)

- ~~Table [expr, {i, min, max, step}]~~ ~~Table [expr, {i, min, max, step}]~~ με-βήμα 2
 Apa, $i \in \{2, 4, 6\}$.

• Table [expr, {i, imin, imax}, {j, jmin, jmax}]

→ Όταν η έκφραση εξαρτάται από i και j, με τον ίδιο τρόπο όταν imin, imax, jmin, jmax είναι τα οριζόμενα των i και j αντίστοιχα.

n.x. Table [i^1/j, {i, 3}, {j, 4}]

$$\Rightarrow \{ \{ 1, 1^1/1, 1^1/2, 1^1/3, 1^1/4 \}, \{ 2, 2^1/1, 2^1/2, 2^1/3, 2^1/4 \}, \{ 3, 3^1/1, 3^1/2, 3^1/3, 3^1/4 \} \}$$

Random:

• Random [] → Επιστρέφει ένα τυχαίο πραγματικό αριθμό μεταξύ των 0 και 1

• Random [type] → όπου type είναι ο τύπος των αριθμών δηλ. πραγματικός, χιγδιώς κλπ.
Οποτε, επιστρέφει τυχαία έναν αριθμό αυτού του τύπου.

n.x. Random [Complex]

$$\Rightarrow 0.023 + 0.37i$$

• Random [type, range] → Επιστρέφει έναν τυχαίο αριθμό συγκεκριμένου τύπου (R, Q, C..) με πεδίο {min, max} → της μεταξύ των min και max

n.x. Random [Integer, {1, 53}]

$$\Rightarrow 4$$

ΠΙΝΑΚΕΣ

Dot:

• Dot [A, B] → Επιστρέφει το σύνδυσμο των πινάκων A και B.

Det:

• Det[A] → Επιστρέφει την ορίζουσα ενός τετραγωνικού πινάκα A.

Inverse: • Inverse[A] → Επιστρέφει τον αντίστροφο ενός αντιστρέψιμου A.

Transpose: Transpose[A]

→ Τον αντίστροφο του A.

Μπορούμε να δημιουργήσουμε έναν πινάκα:

$$A = \{ \{ 1, 2, 3 \}, \{ 5, 7, 10 \}, \{ 3, 2, 0 \} \}$$

$$\Rightarrow \{ \{ 1, 2, 3 \}, \{ 5, 7, 10 \}, \{ 3, 2, 0 \} \}$$

MatrixForm[%]

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 5 & 7 & 10 \\ 3 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

Det[%]

$$\Rightarrow 0 \neq$$

ΣΥΝΔΡΗΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΛΙΣΤΩΝ

- First[expr] \rightsquigarrow Επιστρέφει το πρώτο στοιχείο της λίστας.
- Last[expr] \rightsquigarrow " το τελευταίο " "
- Extract[expr, list] \rightsquigarrow Επιστρέφει τα στοιχεία της expr τα οποία ~~όπιστα~~ καθορίζουνται από την λίστα.
- Take[list, n] \rightsquigarrow Επιστρέφει τα n πρώτα στοιχεία μιας λίστας
n.o.x. Take[{1, 2, 3, {4, 5, 6, 7}, 8, 9}, 5]
 $\Rightarrow \{ \begin{matrix} 1, 2, 3, & \{4, 5, 6, 7\}, 8 \\ \uparrow & \uparrow & \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{matrix} \}$
- Drop[list, n] \rightsquigarrow Διαγράφει τα n πρώτα στοιχεία γιας λίστας.
- Rest[expr] \rightsquigarrow Διαγράφει το πρώτο - Επιστρέφει τα υπόδιαινα

ΛΙΣΤΕΣ ΚΑΙ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΣΥΝΔΡΗΣΕΩΝ

- Divisors[a] \rightsquigarrow Επιστρέφει τους διαιρέτες του a.
- n.o.x. Divisors[10]
 $\Rightarrow \{1, 2, 5, 10\}$.
- GCD[n₁, n₂] \rightsquigarrow ΜΚΔ(n₁, n₂, ...)

ΠΟΛΥΩΝΥΜΑ

Οπήσω $P_1 = a_n x^n + \dots + b_0$

- Coefficient[expr, form] \rightsquigarrow Επιστρέφει το όντας δεξιό τη form
n.o.x. $P_1 = 4x^5 + 3x^2 + 8$ \rightsquigarrow όπου
Coefficient[P₁, x²]
 $\Rightarrow 3$
- Coefficient[P₁, c]
 $\Rightarrow 8$.